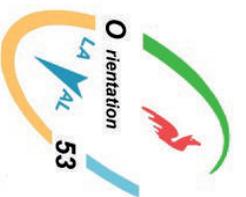


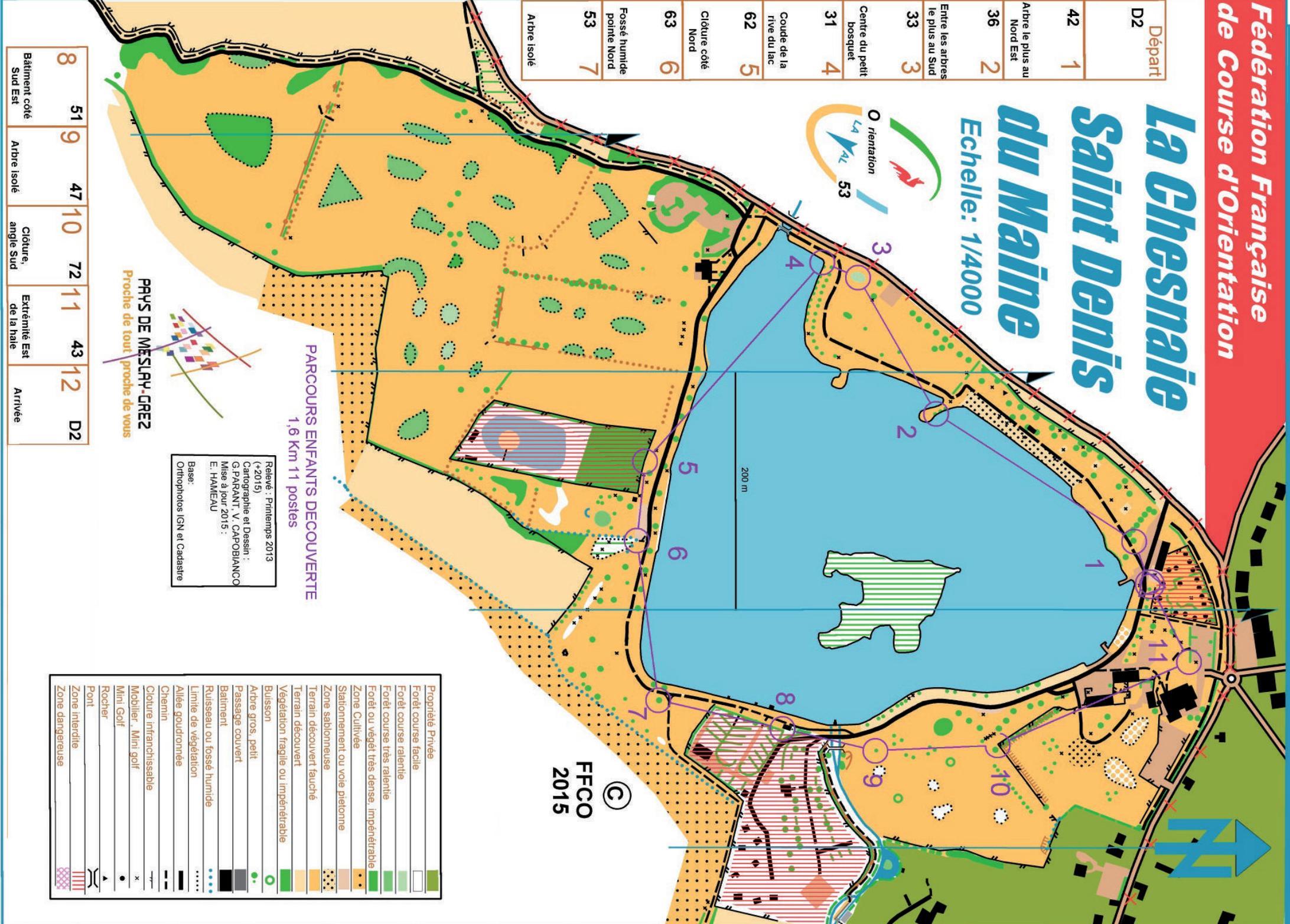
# La Chesnaie Saint Denis du Maine

Echelle: 1/4000



D2	Départ
42	1
36	2
33	3
31	4
62	5
63	6
53	7

Entre les arbres le plus au Sud  
Arbre le plus au Nord Est  
Centre du petit bosquet  
Coude de la rive du lac  
Clôture côté Nord  
Fossé humide pointe Nord  
Arbre isolé



## PARCOURS ENFANTS DECOUVERTE 1,6 Km 11 postes

PRYS DE MESLARY-GREEZ  
Proche de tout proche de vous

Relève : Printemps 2013  
(\*2015)  
Cartographie et Dessin :  
G.PARANT V. CAPOBIANCO  
Mise à jour 2015 :  
E: HAMEAU  
Base:  
Orthophotos IGN et Cadastre

© FFCO  
2015

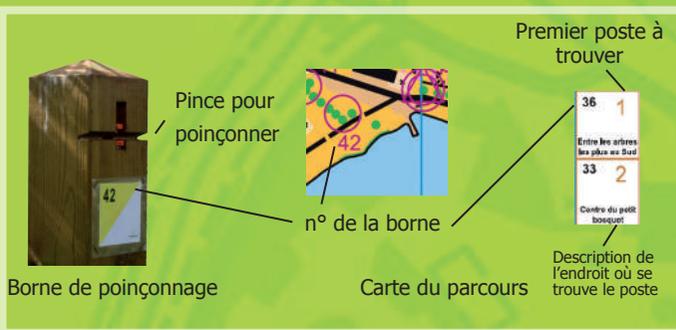
Propriété Privée	[Green box]
Forêt course facile	[Light green box]
Forêt course ralentie	[Medium green box]
Forêt ou végét très dense, impénétrable	[Dark green box]
Zone Cultivée	[Orange box]
Stationnement ou voie piétonne	[Light orange box]
Terrain sablonneuse	[Yellow box]
Terrain découvert fauché	[Light yellow box]
Végétation fragile ou impénétrable	[Green box with dots]
Buisson	[Green circle]
Arbre gros, petit	[Green circle with dot]
Passage couvert	[Grey rectangle]
Batiment	[Black rectangle]
Ruisseau ou fossé humide	[Blue dashed line]
Limite de végétation	[Dotted line]
Allée goudronnée	[Black line]
Chemim	[Dashed line]
Clôture infranchissable	[Red dashed line]
Mobilier - Mini golf	[X symbol]
Mini Golf	[Black circle]
Rocher	[Black triangle]
Port	[Black line with hook]
Zone interdite	[Red diagonal lines]
Zone dangereuse	[Purple diagonal lines]

8	51	9	47	10	72	11	43	12	D2
Bâtiment côté Sud Est		Arbre isolé		Clôture, angle Sud		Extrémité Est de la Haie		Arrivée	

## PRINCIPE DE LA COURSE

Tu dois réaliser le circuit représenté sur la carte, et valider ton parcours en poinçonnant la carte à chaque point de passage obligatoire (appelé poste) matérialisé par une borne de poinçonnage.

A toi de trouver l'itinéraire le plus simple, voire le plus rapide !



## RÉUSSIR VOTRE PARCOURS

### 1 - Se repérer

La carte est la description fidèle des éléments que tu rencontres sur le terrain. Bien lire la carte, c'est déjà connaître un peu le terrain. Sois curieux ! Regarde la légende et fais la relation entre la carte et le terrain (exemple : un point vert sur la carte est un arbre isolé sur le terrain).

### 2 - Oriente ta carte

Grâce aux éléments qui se trouvent autour de toi, place (on dit "oriente") ta carte. Exemple : tu vois en face de toi le poste de secours. Tourne la carte jusqu'à ce que le dessin du poste de secours se retrouve face à toi.

### 3 - Démarrer

**Rendez-vous au départ**  D2 et profite-en pour te familiariser avec la carte et les symboles.

**Repère** où se trouve le premier poste sur la carte, tourne-toi (tout en gardant la carte orientée) de façon à voir, devant toi, la ligne "Départ-Premier poste". Trouve sur la carte des repères successifs qui t'aideront à créer ton itinéraire pour rejoindre le premier poste puis les suivants.

### Conseils

- Pour choisir un itinéraire simple et facile, tu dois suivre le plus possible les éléments du terrain qui se voient et qui se suivent facilement comme les routes, les allées, les clôtures, les ruisseaux...

- Pour bien orienter la carte, c'est la carte qui tourne, pas toi !

## LA BASE DE LOISIRS DE LA CHESNAIE

Véritable « écran de verdure » s'étendant sur plus de 30 hectares, la base de loisirs de La Chesnaie est appréciée pour ces espaces verts et son plan d'eau.

Destination familiale par excellence, avec sa baignade (surveillée en été), ses bateaux à pédales, son minigolf et son swingolf, elle est aussi une destination prisée par les touristes avec son camping, ses chalets et ses mobil homes.



Plus d'informations :

- Service tourisme du Pays de Meslay-Grez  
1, voie de la Guiterrière  
53170 Meslay-du-Maine  
Tél : 02.43.64.37.44

et sur [www.paysmeslaygrez.fr](http://www.paysmeslaygrez.fr)

## POUR LE PLAISIR DE CHACUN

**Veillez au bien-être des autres usagers de la base de loisirs, à la tranquillité des espèces animales et au respect des espèces végétales présentes sur le site.**



# COURSE A LA CHESNAIE

## PARCOURS PERMANENT D'ORIENTATION



## Parcours enfant découverte

**DISTANCE 1,6 KM  
11 BORNES A TROUVER**

Parcours proposés :

- Parcours junior
- Parcours enfant découverte
- Parcours enfant initié
- Parcours adulte découverte
- Parcours adulte initié

Disponibles en téléchargement sur

[www.paysmeslaygrez.fr](http://www.paysmeslaygrez.fr)